



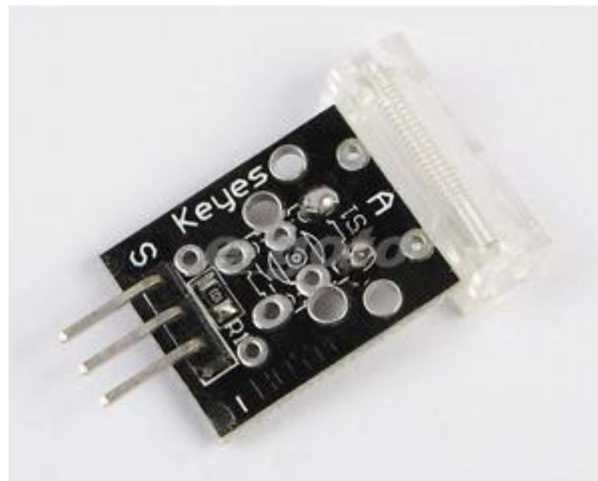
Arduino KY-031: Modulo Sensor de Golpe

Fecha

2017

1.0 Introducción

El módulo sensor de golpe debe ser conectado a un circuito muy simple que constará de un LED conectado al PIN 13 del Arduino, el cual parpadeará en el momento que el módulo detecte un golpe, de lo contrario el LED permanecerá encendido.



Características del sensor.

Fuente: <http://www.agspecinfo.com/pdfs/K/KITSENAT.PDF>

- Corriente: 10 mA
- Voltaje Inverso: 2 a 2.5 V

3.0 Materiales

- Arduino × 1
- Cable USB × 1
- Arduino KY-031: Modulo Sensor de Golpe

Paso 1: Armando del circuito.

Conexión:

Pin GND Arduino -> Pin GND (G) del módulo.

Pines 5V Arduino -> Pines + del módulo.

Pine 3 Arduino -> pin S del módulo.

Fuente: <http://www.agspecinfo.com/pdfs/K/KITSENAT.PDF>)

Paso 2: subiendo el código a la placa.

Una vez que se ha armado el circuito, corresponde subir y compilar el siguiente código a la placa Arduino para operar el sensor.

Fuente: <http://www.agspecinfo.com/pdfs/K/KITSENAT.PDF>)

```
int Led = 13;
int Shock = 3;
int val;
void setup ()
{
  pinMode (Led, OUTPUT);
  pinMode (Shock, INPUT);
}
void loop ()
{
  val = digitalRead (Shock)
of 3 val
  if (val == HIGH) {
    digitalWrite (Led, LOW);
  }
  else
  {
    digitalWrite (Led, HIGH);
  }
}
```